

Capitolo 1 : Primo approccio

- Aprire un file
- Lo strumento Zoom
- Dimensione immagine
- Variare la dimensione in centimetri
- Dimensione quadro

Capitolo 2 : Le selezioni

- Aggiungere e sottrarre parti di selezione
- Effettuare una selezione rapida
- Selezionare con la bacchetta magica
- Invertire la selezione
- Utilizzare Guide e Righelli

Capitolo 3 : Strumenti di disegno

- Creare un nuovo livello
- Duplicare un livello
- Rendere un livello visibile o invisibile
- Spostare elementi selezionati in un nuovo livello
- Clonare elementi selezionati in un nuovo livello
- Ordinare i livelli
- Raggruppare i livelli
- Cambiare il metodo di fusione
- Unificare i livelli

Capitolo 4 : Utilizzo dei colori

- Scegliere un colore di primo piano e di sfondo
- Inserire il colore di primo piano nella palette dei colori
- Riempire la selezione con il colore di primo piano
- Creare una sfumatura personalizzata
- Utilizzare il pennello variando opacità e flusso

Capitolo 5 : La Storia e le Azioni

- Creare un'istantanea
- Creare un file da un singolo stato della Storia
- Il pennello Storia
- Registrare una nuova azione

Capitolo 6 : Alterazione e regolazioni delle immagini

- Regolare i livelli
- Tonalità, Saturazione e Luminosità
- Sostituire un colore
- La Maschera di contrasto
- Scherma, Brucia, Spugna
- I Filtri



Capitolo 7: Le maschere e i Canali

- Creare una maschera
- Aggiungere e sottrarre aree mascherate
- Utilizzare la maschera in un livello di regolazione
- Modificare un canale esistente

Capitolo 8: Inserimento del testo

- Impostare il livello di testo
- Aggiungere un effetto di antialias al testo
- Creare una maschera di ritaglio con il testo
- Impostare il paragrafo di testo

Capitolo 9: Il disegno vettoriale

- Salvare dati vettoriali
- Aggiungere e sottrarre punti di controllo
- Trasformare il tracciato in selezione

Capitolo 10: Preparazione per il Web

- Modificare le sezioni
- Salvare un'immagine come HTML
- Creare ed esportare animazioni per il web